

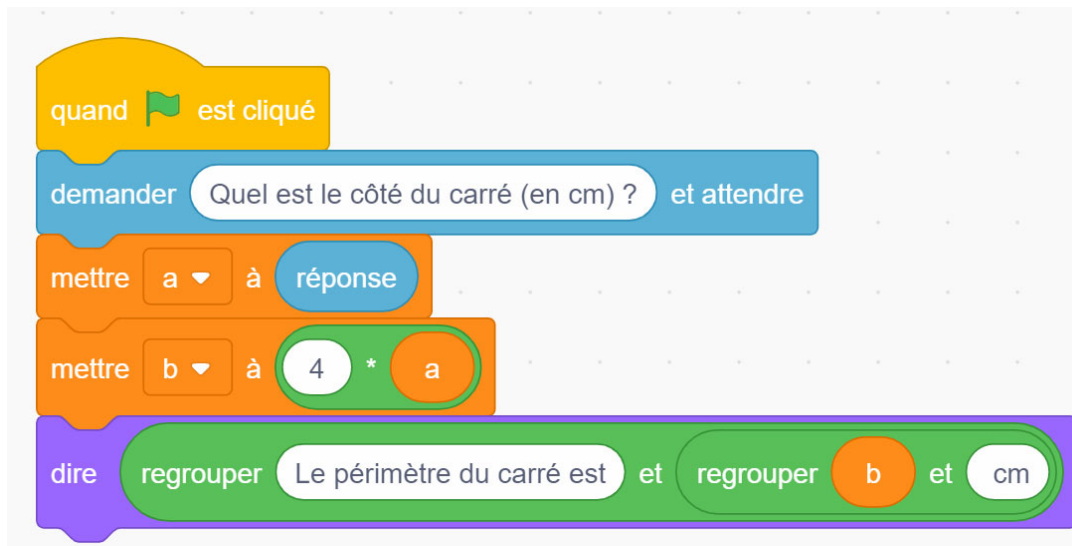
SCRATCH 2/5 : LES VARIABLES

L'EXERCICE DU PROFESSEUR PIGAMMA

Il t'est demandé d'apporter de légères modifications aux trois programmes présentés dans la vidéo. Tu peux télécharger ces programmes sur la page du site Pigamma.fr présentant cette vidéo.

A- CARRÉ

Modifie le programme suivant de façon qu'Ursulin donne à la fin non plus le périmètre mais l'aire du carré.



B) SUITE

Modifie le programme suivant de façon qu'Ursulin énoncé non plus la suite des puissances de deux, mais des *nombre impairs* : 1 ; 3 ; 5 ; 7 ; 9 ; 11 ; 13 ; 15 ; 17 ; etc.



C) TABLE

Modifie ce programme de façon qu'Ursulin t'interroge non plus sur la table de sept, mais sur toutes les tables de multiplication en même temps.

